

AN SCOLAR: 2015-2016

CLASA: a III-a

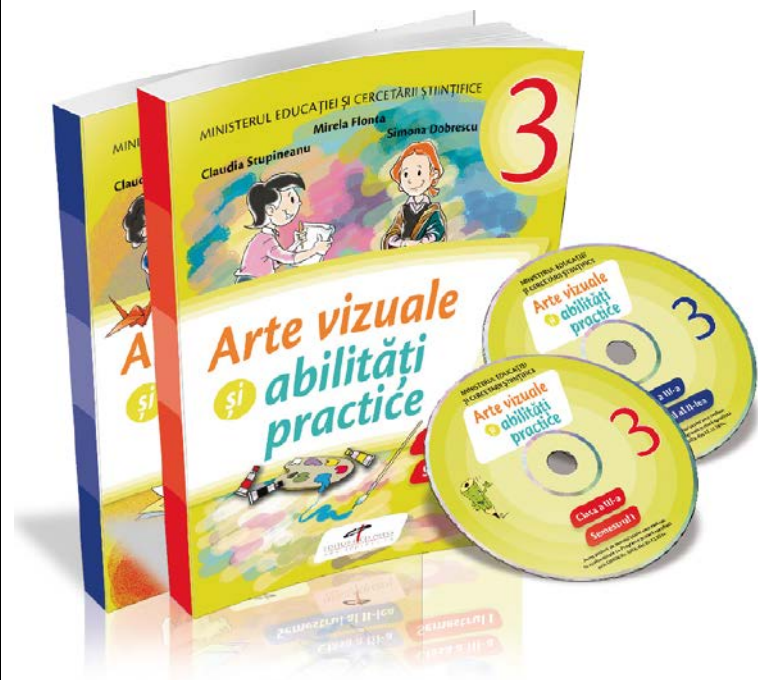
DISCIPLINA: Arte vizuale și abilități practice

NUMĂR ORE/SĂPTĂMÂNĂ: 2

PROGRAMA ȘCOLARĂ: OMEN 5003/02.12.2014

MANUAL (declarat castigator licitatie MECS/ 2015) *Arte și abilități practice. Clasa a III-a.* Editura CD Press, 2015, Autori: Mirela Flonta, Claudia Stupineanu, Simona Dobrescu (disponibil pentru rasfoire online pe www.manuale.cdpress.ro)

*Din aceeași serie (clasa a III-a): Matematica, Limba și literatura română, Educație civică, Științe ale naturii (Editura CD PRESS, 2015). Toate lucrările seriei pot fi rasfoite și comandate online pe www.cdpress.ro. Varianta editabilă a acestui document poate fi comandată gratuit la manuale@cdpress.ro



PLANIFICARE CALENDARISTICĂ SEMESTRUL I

UNITATEA DE ÎNVĂȚARE	COMPETENȚE SPECIFICE	CONȚINUTURI	NUMĂR DE ORE ALOCATE	SĂPTĂMÂNA	OBSERVAȚII
Recapitulare. Evaluare inițială	1.1; 1.2; 1.3; 2.2; 2.3.	Amintiri din vacanță Tehnici de lucru învățate în clasa a II-a. Colajul	2	S 1	
1. ARTA DIN JURUL TĂU	1.1; 1.3; 2.2; 2.3.	Trusa micului artist Materiale și instrumente necesare pentru orele de Arte vizuale și abilități practice Ce este arta? Comunicarea prin imagini Cum percepi lumea din jurul tău? Iluzii optice. Aplicație: <i>Unde este gândăcelul?</i> Recapitulare. Evaluare Proiect: Cum te porți în muzeu?	4	S 2 – S 3	
2. LUMEA ÎN CREION	1.1;1.2; 2.1; 2.3; 2.5.	Ce poți face cu un creion? Punctul – element de limbaj plastic. Aplicație: <i>Brad punctat</i> Ritmul liniilor Linia – element de limbaj plastic. Perspectiva Aplicație: <i>Drum pierdut</i>	8	S 4 – S7	

		Cum desenezi un personaj? Portretul. <i>Desenează-l pe Andrei!</i> Recapitulare. Evaluare Proiect: <i>Carte de colorat</i>			
		VACANȚĂ INTRASEMESTRIALĂ		31.10 – 8.11.2015	
3. MAGIA CULORILOR	1.1; 1.2; 2.1; 2.3; 2.5.	Povestea culorilor Culori primare și culori binare. Aplicație: <i>Titirezul fermecat</i> Experiment: Cum se descompun culorile? Forme și nuanțe Formă spontană. Formă elaborată. Tehnici de colorare Aplicație: <i>Joc de culori</i> Tonuri și culori Volum. Aplicație: <i>Vas cu flori</i> Recapitulare. Evaluare Proiect: <i>Sunt român!</i>	6	S 8 – S10	
4. LA GURA SOBEI	1.1; 2.1; 2.2; 2.4.	În casa bunicii Cusături și împletituri. Aplicație: <i>Semn de carte</i> Atelierul lui Moș Crăciun Șablonare. Decupare. Aplicație: <i>Steluțe pentru pom</i> Vine Anul Nou! Elemente decorative. Aplicații: <i>Mască; Felicitare</i> Recapitulare. Evaluare Proiect: <i>Păpuși vesele</i>	6	S 11 – S 13	
5. LUMINI ȘI UMBRE	1.1; 1.2; 1.3; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4; 2.5.	Culori calde, culori reci Semnificația culorilor. Aplicație: <i>Cizmulița-surpriză</i> Arta realizării fotografiei Mici secrete pentru realizare unei fotografii reușite Mari artiști (extindere)	6	S 14 – S16	

		Nicolae Grigorescu. Un maestru al culorilor Recapitulare. Evaluare Proiect: <i>Ramă pentru fotografii</i>			
Recapitulare. Evaluare la finalul semestrului I		Proiect: <i>Desen animat</i>	2	S 17	
		VACANȚĂ DE IARNĂ		21.12.2015-3.01.2016	

PLANIFICARE CALENDARISTICĂ SEMESTRUL AL II-LEA

CLASA: a III-a

DISCIPLINA: Arte vizuale și abilități practice

NUMĂR ORE/SĂPTĂMÂNĂ: 2

PROGRAMA ȘCOLARĂ: OMEN 5003/02.12.2014

MANUAL: Arte și abilități practice. Clasa a III-a. Editura CD Press

UNITATEA DE ÎNVĂȚARE	COMPETENȚE SPECIFICE	CONȚINUTURI	NUMĂR DE ORE ALOCATE	SĂPTĂMÂNĂ	OBSERVAȚII
----------------------	----------------------	-------------	----------------------	-----------	------------

6. VIAȚA PE PĂMÂNT	2.2; 2.3;	Arta plierii hârtiei Origami. Aplicație: <i>Pisicuță</i>	4	S 18 – S 27 S 28 – Școala altfel	
	2.2; 2.3; 2.4	Arta rulării hârtiei Quilling. Aplicație: <i>Ramă foto</i>	4		
	2.1; 2.2; 2.3;	Felicitări, cu drag! Monotipie. Aplicație: <i>Pastel</i> Colaj. Aplicații: <i>Ghiocel; Fluturi veseli</i>	2		
	1.1; 2.1; 2.3;	Arta sculpturii Modelaj în lut. Aplicație: <i>Vas din lut</i>	2		
	1.1; 2.4	Forme din plastilină Modelaj. Aplicație: <i>Glob pământesc</i>	2		
	1.1; 2.2; 2.4	Forme din hârtie amestecată Modelaj. Aplicație: <i>Macheta unui vulcan</i>	2		
	1.1; 2.2; 2.3;	Sărbătorim Paștele! Decorare. Aplicație: <i>Ouă vesele de Paște</i>	2		
	1.1; 2.2	Din folclorul copiilor Ornamentare. Tradiții. Aplicație: <i>Caloian</i>	2		
	1.1; 1.3	Mari artiști (extindere) Constantin Brâncuși. Un zeu al sculpturii	2		
	2.2; 2.3	Recapitulare. Evaluare Proiect: <i>Vază din ipsos</i>	2		
			Total: 20		
VACANȚĂ DE PRIMĂVARĂ				23.04.2016 – 3.04.2016	
7. ȘI TU POȚI FI ARHITECT	1.1; 2.4; 2.5	Casa de vis Macheta unei case. Aplicație: <i>Cine stă aici?</i>	2	S 29 – S 32	
		Sate și orașe Macheta unui oraș/ sat. Aplicație: <i>Pe strada principală</i>	2		
		Castele de poveste Macheta unui castel. Aplicație: <i>Castelul meu</i>	2		
	1.1	Mari artiști (extindere) Antoni Gaudi. Lumea fantastică a unui arhitect	2		
	2.3; 2.5	Recapitulare. Evaluare Proiect. <i>Strada școlii</i>	2		
			Total: 8		

8. LUMEA COPIILOR	1.1; 2.2; 2.4	Micul croitor Croire și coasere. Aplicație: <i>Peștișorul- penar</i>	1	S 33 – S 35	
		Atelierul fanteziei Articole de vestimentație. Accesorii			
	1.1; 2.2; 2.3; 2.4	Aplicație: <i>Pelerina supereroului</i>	1		
		Arta păpușărească Marionete. Aplicație: <i>Teatrul de umbre</i>	1		
	2.2; 2.3; 2.4	Magazinul de jucării Jucării din materiale reciclabile. Aplicație: <i>Fluturașul eco</i>	1		
	2.4; 2.5	Zmeu – o jucărie veche de milenii Șablonare. Aplicație: <i>Dragon zburător</i>	1		
	Recapitulare. Evaluare Proiect. <i>Decor</i>	1			
	Recapitulare finală. Evaluare finală Proiect. <i>Cu toții suntem talentați!</i>	Total: 6			
VACANȚĂ DE VARĂ					